

CÂMARA MUNICIPAL DE MONSENHOR TABOSA
PROTOCOLO 091/2025
DATA 07/08/25 AS
SERVIDOR: *Antônia Ferreira Fernandes*
ASSINATURA: *Antônia Ferreira Fernandes*



CÂMARA MUNICIPAL DE MONSENHOR TABOSA

Transparência a serviço do povo.

REQUERIMENTO Nº 056/2025

Excelentíssimo Sr. Presidente da Câmara Municipal de Monsenhor Tabosa,

A vereadora abaixo discriminada, no uso de suas atribuições legais e na forma regimental, após ouvir seus ilustres pares, em plenário, vem mui respeitosamente requerer que seja realizada Audiência Pública para debater a situação do Cemitério Público municipal.

Paz aos mortos. É uma expressão que todos nós desejamos quando finda a vida de alguém. Pode ser tida como uma frase poética ou um desejo de que aqueles que partem para a vida eterna, mesmo que tenham experimentado dificuldades ou sofrimento na vida. Pode ser interpretada como uma forma de honrar a memória dos entes queridos e reconhecer que, apesar da dor da perda, eles merecem descanso e tranquilidade.

Recebi relatos de populares de nossa cidade, que o cemitério se encontra apresentando dificuldades de espaços para enterrar seus entes queridos e descuido por parte do Poder Público, o que vai de encontro ao que tanto queremos na partida de nossos entes queridos. Segundo relatos, tem túmulos abertos, falta de espaço para entrar com os corpos, bem como falta de espaços para novos sepultamentos. Me insurgindo a favor dessa paz, venho pedir a essa Casa que chamemos as pessoas responsáveis pelo cuidado do cemitério municipal para que achemos soluções urgentes para se garantir sepultamentos com o rito respeitável e responsável.

Sendo assim, peço a meus pares que aprovemos esse requerimento com a finalidade de debater o problema em questão.

Para a realização da referida Audiência, propomos convidar:

- 1- Prefeitura Municipal de Monsenhor Tabosa;
- 2- Sociedade civil organizada.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Monsenhor Tabosa, em 07 de agosto de 2025.

Antônia Ferreira Fernandes

ANTONIA FERREIRA FERNANDES
VEREADORA - PT